

M | A | R G S

Live de apresentação do jogo MARGS Portátil

ANO	2021
TIPO DE ATIVIDADE	Ação digital
INÍCIO	26/10/2021
TÉRMINO	Não se aplica
ARTISTA(S) / PARTICIPANTE(S)	Andrea Hofstaetter, Carla Batista, Dorcas Weber, Marília Forgearini Nunes e Thayse Ludwig Martins
CURADORIA	Não se aplica
PROMOÇÃO	Governo do Estado do Rio Grande do Sul Secretaria de Estado da Cultura do RS MARGS – Museu de Arte do Rio Grande do Sul AAMARGS – Associação dos Amigos do Museu de Arte do Rio Grande do Sul Núcleo de Criação de Objetos de Aprendizagem para o Ensino de Artes Visuais (NOA/UFRGS) Grupo de Pesquisa em Educação e Arte (GEARTE/PPGEdu/UFRGS)
OBRAS	Não se aplica
ORIGEM DAS OBRAS	Não se aplica
LOCAL	Não se aplica
CONTAGEM DE PÚBLICO	Não se aplica
OBSERVAÇÕES	<p>A live de apresentação do processo de desenvolvimento do jogo “MARGS PORTÁTIL” foi realizada pelo canal do GEARTE UFRGS no YouTube.</p> <p>Participaram as professoras e pesquisadoras Andrea Hofstaetter, Dorcas Weber, Thayse Ludwig Martins e Marília Forgearini Nunes. O MARGS foi representado por Carla Batista, coordenadora do Núcleo Educativo e de Programa Público do Museu.</p>

Live de apresentação do jogo MARGS Portátil

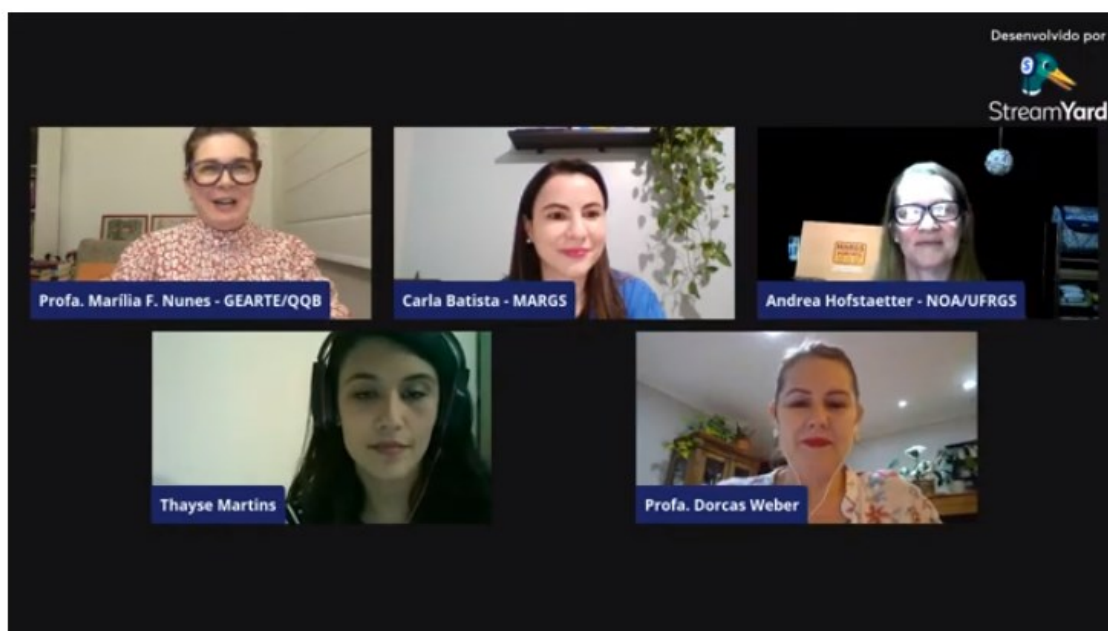
YouTube

Live de apresentação do jogo MARGS Portátil, com Andrea Hofstaetter, Carla Batista, Dorcas Weber, Marília Forgearini Nunes e Thayse Ludwig Martins:

<https://www.youtube.com/live/Y3Vz4CyAydw?feature=share>



Pesquisar



Conversa sobre o jogo "Margs Portátil"



GEARTE UFRGS - Pes...
1,25 mil inscritos

Inscrever-se

29



Compartilhar



206 visualizações Transmitido ao vivo em 26 de out. de 2021

Frame do vídeo

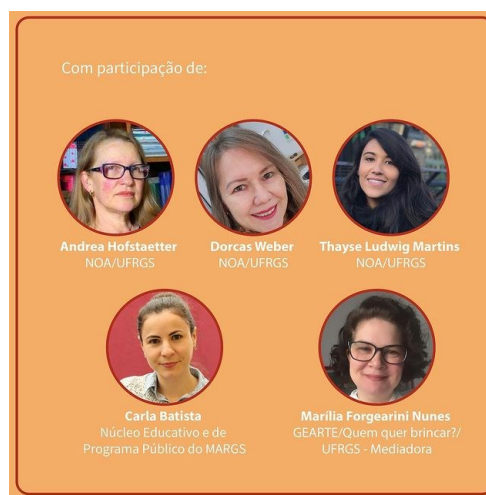
Instagram

Post 01: publicado em 04/07/2021, composto por 03 cards e legenda

https://www.instagram.com/p/CVvbWvQgELm/?utm_source=ig_web_copy_link&igshid=MzRIODBiNWFIZA==



Card 01



Card 02



Card 03

Legenda do post 01:

O Museu de Arte do Rio Grande do Sul — MARGS, instituição da Sedac, convida para uma live de apresentação do processo de desenvolvimento do jogo “MARGS PORTÁTIL”, na próxima terça-feira, 26.10.2021, às 19h, ao vivo pelo canal do GEARTE UFRGS no YouTube. (link na bio)

O evento é uma parceria com o Núcleo de Criação de Objetos de Aprendizagem para o Ensino de Artes Visuais (NOA/UFRGS) e o Grupo de Pesquisa em Educação e Arte (GEARTE/PPGEdu/UFRGS).

Participarão as professoras e pesquisadoras Andrea Hofstaetter, Dorcas Weber, Thayse Ludwig Martins e Marília Forgearini Nunes. O MARGS estará representado por Carla Batista, coordenadora do Núcleo Educativo e de Programa Público do Museu.

“MARGS PORTÁTIL” é um jogo de tabuleiro desenvolvido entre os anos de 2015 e 2019 pelo Núcleo Educativo e de Programa Público do MARGS juntamente com Núcleo de Criação de Objetos de

Aprendizagem para o Ensino de Artes Visuais — NOA, projeto de extensão vinculado ao Departamento de Artes Visuais (DAV) do Instituto de Artes (IA) da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS).

A dinâmica do jogo proporciona maior conhecimento sobre o MARGS, seu acervo e a produção artística visual de diferentes tempos históricos, por meio de desafios que simulam importantes atividades que fazem parte da operação de um museu.

Concebido como ação educativa e sem fins de comercialização, o jogo teve 200 exemplares produzidos mediante financiamento pelo Plano Anual do MARGS (Lei de Incentivo à Cultura federal), gerido por meio da Associação de Amigos do Museu de Arte do Rio Grande do Sul — AAMARGS. Os exemplares foram destinados a escolas públicas.